**1. Like 5: Что такое клиент-серверная архитектура?**

**Клиент-сервер** — это распределение функций между компьютерами.

Главная роль отводится самой сильной и мощной машине, которая содержит в себе информацию о ее предназначении (бизнес-логике) и выполняет все операции вычисления – это **«Сервер»**. Он обладает и управляет «Продуктом» (программа) – услуга, которая может понадобиться людям. Поэтому Сервер можно назвать «Поставщик услуг» или «Продавец». Также эта машина может совмещать в себе роль «Склада» - хранилища информации, но чаще эта обязанность передается другой машине, или группе машин.

Люди, которых интересует Продукт, могут обратиться к Серверу только посредством своих Помощников (домашних компьютеров, планшетов, смартфонов) и получить необходимые им услуги. Как бы отправить свой компьютер в магазин к Серверу.

Чтобы Помощник смог зайти в «Магазин» к Серверу и получить то, что нужно Человеку, Помощник должен знать все о товаре Сервера и иметь при себе форму для оформления заказа, которая будет понятна и удобна Человеку и которую он может самостоятельно заполнить.

Как только заказ заполнен, помощник переводит заказ на язык понятный Продавцу и сразу бежит по сети в его магазин. Набрав все что нужно возвращается обратно.

Такая схема полезна тем, что для содержания магазина может потребоваться много ресурсов: обработчики заказов, наборщики заказов, охранник, места для хранения и т.д. Но не все Люди могут себе это позволить, поэтому создается Сервер, а Человек с более слабым Помощником-компьютером может пользоваться услугами Сервера.

Недостаток такой схемы распределения обязанностей заключается в том, что Продавец-Сервер может выйти из строя и перестать взаимодействовать с Помощниками. Но умные Люди выбирают на роль Сервера самого сильного и выносливого Компьютера, защищают его самими последними средствами защиты, так что вероятность, что он сломается очень низкая.